

## Zámer prenájmu majetku Mesta Svit ako prípad hodný osobitného zreteľa

Mesto Svit v zmysle § 9a ods. 9 písm. c) Zákona č. 138/1991 Zb. o majetku obcí v znení neskorších predpisov zverejňuje zámer prenájmu majetku mesta Svit ako prípad hodný osobitného zreteľa, ktorý schvaľuje mestské zastupiteľstvo trojpäťtinovou väčšinou všetkých poslancov.

Mesto Svit má zámer prenajať **nehnutelný majetok Mesta Svit:**

časť pozemku KNC parc.č. **71/1**, ostatná plocha o celkovej výmere 3685 m<sup>2</sup>, k.ú. Svit , a to:

- o výmere 17,05 m<sup>2</sup> za účelom rekonštrukcie prístupového chodníka k nehnuteľnosti súp.č. 143 v k.ú. Svit

- o výmere 90,52 m<sup>2</sup> za účelom rekonštrukcie a dostavby parkovacích miest,

v zmysle situácie stavby „Pobočka Slovenskej sporiteľne, a.s., Svit“, vypracovanej: Váhoprojekt, Exnárova 13, Prešov, 04/2018

nájomcovi:

Slovenská sporiteľňa, a.s., Tomášikova 48, 832 37 Bratislava, IČO: 00151653

za nájomné v zmysle Čl. I, ods. 1 aktuálnych Zásad prenájmu pozemkov a stanovenia minimálnych cien za ich prenájom, t.j.

- časť pozemku o výmere 17,05 m<sup>2</sup> nájomné vo výške 7 € / 1 m<sup>2</sup> / 1 rok

- časť pozemku o výmere 90,52 m<sup>2</sup> nájomné vo výške 13 € / 1 m<sup>2</sup> / 1 rok

a to podľa § 9a ods. 9 písm. c) zákona č. 138/1991 Zb. o majetku obcí v znení neskorších predpisov, ako prípad hodný osobitného zreteľa, o ktorom Mestské zastupiteľstvo vo Svite rozhoduje trojpäťtinovou väčšinou všetkých poslancov.

### Odôvodnenie osobitného zreteľa:

Predmetom nájmu je pozemok, ktorý bude využívať nájomca a jeho klienti ako prístupový chodník k pobočke banky a ako parkovisko, kde nájomca vytvorí 3 parkovacie miesta, z toho 1 pre imobilných občanov. Prístupový chodník a parkovacie miesta zrekonštruje nájomca na svoje náklady, po skončení nájmu odovzdá nájomca prenajaté pozemky mestu Svit bez nároku na finančné vyrovnanie zhodnotenia majetku.

Vo Svite, dňa 15.5.2018

Ing. Miroslav Škvarek, v.r.  
primátor Mesta Svit

Vyvesené dňa: 15.5.2018

Zvesené dňa: 01.6.2018